

Zoals bij elke andere sport zijn er ook bij badminton spelregels. Deze regels willen we je hieronder graag uitleggen.

1.1 HET VELD

Op het badmintonveld kun je twee verschillende wedstrijden spelen:

- een enkelwedstrijd (één tegen één)
- een dubbelwedstrijd (twee tegen twee)

De afmetingen van de baan zijn voor deze wedstrijden niet helemaal hetzelfde. De plaatjes op de volgende bladzijde laten je het verschil zien tussen beide banen. Zoals je misschien ziet is de baan bij het enkelspel wat smaller.

De lijnen en het net van de badmintonbaan horen ook bij het veld. Als de shuttle op de lijn valt, is de shuttle in. Als de shuttle toevallig het net raakt en er overheen valt, mag er gewoon worden doorgespeeld.

De lijnen van het veld hebben in onze sporthal “de Looierij” de kleur blauw. In andere sporthallen hebben ze soms een andere kleur.



Alle lijnen van het veld hebben ook een betekenis:

- De voorste en de achterste servicelijn geven het gebied aan, waarin je mag serveren. De shuttle moet tussen de voorste en de achterste servicelijn geslagen worden.
- De middenlijn is alleen bij de service belangrijk. Samen met de voorste en achterste servicelijn vormt de middenlijn het gebied waarin je moet serveren. Dit leggen we dadelijk nog wat beter uit.
- De zijlijnen en de achterlijnen zijn de randen van het badmintonveld. Je moet de shuttle binnen deze lijnen slaan, als je een punt wilt scoren.

1.2 DE TOSS

Voordat je een wedstrijd begint, wordt er getost. De winnaar van de toss mag één van de volgende mogelijkheden kiezen. De verliezer mag de andere mogelijkheid bepalen.

- 1) Service: wil je zelf serveren, of wil je dat de tegenstander begint?
- 2) Veld: aan welke kant van het net, oftewel op welke speelhelft wil je beginnen met spelen.

Vervolgens mag je met de wedstrijd beginnen.

1.3 DE SERVICE

Hoe moet je serveren? Er zijn verschillende manieren om te serveren, maar die zul je tijdens het spelen van wedstrijden vanzelf leren. Wat we hier willen aangeven zijn de regels voor het serveren. Hieronder staan de belangrijkste regels die voor een enkelwedstrijd en ook voor een dubbelwedstrijd gelden:

- De service moet onderhands geslagen worden. Als je de shuttle raakt, mag het blad van je racket (het gedeelte met de snaren) niet boven je middel uitkomen; dan is het fout.
- Bij het serveren mag je geen schijnbeweging maken.
- Je mag pas serveren als de tegenstander klaarstaat.
- Als je bij het serveren de shuttle per ongeluk niet raakt, geldt dit eigenlijk als een fout, maar meestal vindt de tegenstander het goed als je het nog een keer probeert.
- De shuttle moet bij het serveren in het goede serveervak vallen.
- De shuttle mag bij het serveren het net raken, als de shuttle daarna maar in het goede vak valt.
- Je moet met je voeten achter de eerste servicelijn blijven, als je begint met serveren.
- Alleen de speler naar wie je serveert (in het vak schuin tegenover je), mag de shuttle terugslaan.
- Je mag pas aanlopen als de tegenstander de service geslagen heeft.

Serveren bij het dubbelspel

Waar moet je beginnen

Bij een even stand (als je zelf een even aantal rechtevak met serveren, bij een oneven stand met een wedstrijd begin je ook in het mag Frank beginnen.

Frank's medespeler mag zelf weten waar hij maar niet hindert.

Naar wie moet je serveren

Als je gaat serveren moet je de shuttle altijd Frank de service dus naar Michiel.

In welk vak mag je serveren

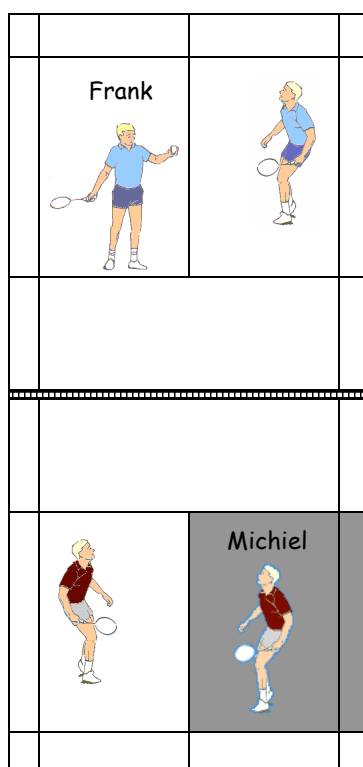
Bij het dubbelspel serveer je de shuttle in het hiernaast. De shuttle valt dan tussen de

Even samengevat:

De spelers die gaan serveren, beginnen in en in het linkervak bij een oneven stand. Je grijze gebied.

Alleen als de serverende spelers een punt vak. De speler die heeft geserveerd, mag dan vak. De tegenstanders wisselen **niet** van vak.

Als de serverende spelers een fout maken, tegenstanders én krijgt de tegenstander een het krijgen van de service **niet** van vak.



punten hebt) begin je in het begin je in het linkervak. Als je begint rechtevak. In het voorbeeld hiernaast

gaat staan, als hij de tegenstander

diagonaal serveren. In dit geval speelt

grijze gebied zoals in het plaatje voorste en de achterste servicelijn.

het rechtevak bij een even stand serveert altijd diagonaal en in het

maken, wisselen ze met elkaar van nog een keer serveren in het andere

gaat de service over naar de punt. De tegenstanders wisselen bij

Serveren bij het enkelspel

Waar moet je beginnen

Bij een even stand (als je zelf een even aantal rechtervak met serveren, bij een oneven stand begint met een wedstrijd begin je ook in het

Naar wie moet je serveren

Omdat je maar tegen één tegenstander speelt, is hem/haar serveert. Als je gaat serveren, moet je de shuttle nog wel geval speelt Frank de service dus naar Michiel.

In welk vak mag je serveren

Bij het enkelspel serveer je de shuttle in het hiernaast.

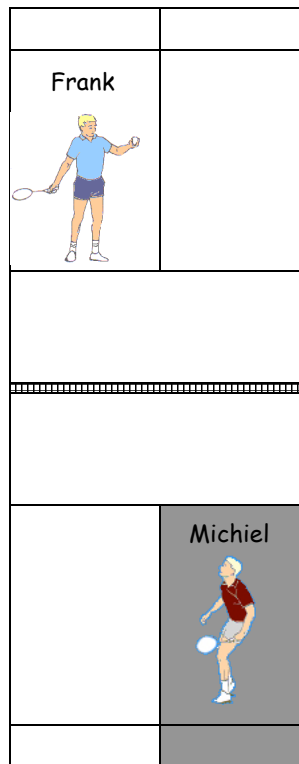
Let goed op, want dit gebied is anders dan bij smaller en ook wat langer.

Even samengevat:

De speler die gaat serveren, begint in het in het linkervak bij een oneven stand. Je grijze gebied.

Alleen als de serverende speler een punt maakt, het linkervak staan om te serveren. Als hij hij opnieuw van vak. De tegenstander moet wisselen.

Als de serverende speler een fout maakt, gaat de krijgt de tegenstander een punt.



punten hebt) begin je in het begin je in het linkervak. Als je rechtervak.

het logisch dat je steeds naar steeds diagonaal serveren. In dit

grijze gebied, zoals in het plaatje **het dubbelspel**. Het is namelijk wat

rechtervak bij een even stand en serveert altijd diagonaal en in het

wisselt hij van vak. Frank gaat dan in daarna nog een punt maakt wisselt uiteraard ook steeds van vak

service over naar de tegenstander én

1.4 DE WEDSTRIJD

Set

- Bij een badmintonwedstrijd wordt vaak gespeeld om **twee gewonnen sets**.
- Elke set gaat tot 21 punten, waarbij het verschil op het einde van de set minimaal twee punten moet zijn. Je kunt dus niet met 21-20 winnen.
- Als de stand 20-20 wordt, blijft de wedstrijd doorgaan totdat er een verschil van twee punten is.
- Bij een stand van 29-29 is het 30^e punt hoe dan ook beslissend. De maximale eindstand is dan ook 30-29.
- Na iedere set wissel je van kant.
- De winnaar van een set mag de volgende set beginnen met serveren.
- Heb jij één set gewonnen en heeft je tegenstander één set gewonnen, dan speel je een beslissende derde set.
- Bij zo'n derde set wissel je van kant als iemand 11 punten heeft gehaald.

Punten scoren

- Je kunt altijd een punt scoren of je nu zelf serveert of dat je medespeler serveert, dit heet het "rally-point"-systeem.
- Je kunt een punt scoren als de shuttle in het veld van de tegenstander de grond raakt, of als de tegenstander een fout maakt.

1.5 WAAR MOET JE OOK OP LETTEN

- Je mag pas serveren als je ziet dat de tegenstander klaar staat.
- Je mag de shuttle maar één keer raken. Je moet de shuttle dus meteen over het net spelen.
- Jij en je medespeler mogen de shuttle niet allebei na elkaar raken. Dit wordt ook wel “twee keer raken” of “dubbel raken” genoemd.
- Je mag de tegenstander niet hinderen met je racket, zodat hij de shuttle ook kan slaan.
- Je mag de shuttle alleen op je eigen speelveld (aan jouw kant van het net) raken. Bij het doorzwaaien mag je wel over het net komen, maar natuurlijk mag je het net niet aanraken.

1.6 SPORTIVITEIT

Natuurlijk wil je een badmintonwedstrijd heel graag winnen. Dit mag, want daar ga je ook voor! Zorg wel dat je op de juiste manier wint: Wees sportief!!!

Om de wedstrijd voor beide partijen zo goed en leuk mogelijk te laten verlopen is het goed als iedereen zich aan de volgende regels houdt.

- Tijdens de wedstrijd beslist altijd de scheidsrechter of een shuttle in of uit is en of de service goed of fout geslagen is.
- Een scheidsrechter mag altijd een “let” geven, als hij bijvoorbeeld niet weet of de shuttle in of uit is gevallen. Het punt wordt dan opnieuw gespeeld.
- Geef na het maken van een fout de shuttle **netjes** aan de tegenstander.
- Blijf sportief ook al is de tegenstander dat niet.
- Geef de tegenstander na de wedstrijd een hand en feliciteer hem met de overwinning als hij gewonnen heeft.
- Bedank ook de scheidsrechter voor het tellen.
- Wees tijdens een dubbelwedstrijd aardig tegen je partner en probeer hem/haar aan te moedigen, zodat het samen nog beter gaat.

Zo, je weet nu alles over de spelregels en je bent klaar om te gaan badmintonnen. Heel veel plezier!!!